#### BLENDER

#### Les fonctions et raccourcis clavier à connaître

Molette de la souris = zoom et dézoom

Clic sur la molette et mouvement de souris : rotation autour du point central

Maj + Clic sur la molette et mouvement de souris : déplacements rectilignes

Touche A = tout sélectionner

Touche Supp ou X = effacer

# ETAPE 1 : ajouter un plan en image de référence

Touches Maj + A = menu pour ajouter des éléments



Touches Ctrl + Z = revenir en arrière, dans les opérations

Par défaut vous avez 32 retours possibles, vous pouvez augmenter cela

### Edition > préférences

	Préférences — Blen	der
Interface	✓ Périphériques de rendu Cycles	
Vue 3D	Aucun	Metal
Éclairages	> Réseau	
Édition	✓ Mémoire et limites	
Animation	Étapes d'annulations	< 32 >
Obtenir des extensions	Étapes d'annulations	
Add-ons	Nombre d'actions pouvant êtres annu	ulées (de petites valeurs conservent la mémoire).
Thèmes	Lignes de sortie console	256
Entrée	Péremption de texture	120
Navigation	Fréquencees déchets	60
Ensemble de raccourcis	Péremption VBO	120
	Fréquencees déchets	60
Système	✓ Séquenceur vidéo	
Enregistrer et ouvrir	Limite de mémoire cac	4096
Chemins de fichiers		Cache disque
	Dossier	
	Limite du cache	100
	Compression	Aucun
	Configuration proxy	Automatique ~

Touches Alt + R = mettre le plan à plat (axe du sol)

Touches du pavé numérique (ça ne fonctionnera pas avec les chiffres +majuscules) :

1 = vue de face (= sur axes Y)

7 = vue de dessus (= sur axes Z)



Réglage de l'opacité de l'image

```
Cocher « opacité » et mettre 0.2 + entrée
```

Prendre une porte comme repère pour avoir la largeur à 90 cm



Maj + clic droit pour placer le point de pivot sur le point de la porte

Transformer le point de pivot en curseur 3D avec



Editions > Préférences > Add One > écrire dans la barre de recherche extra et cocher les deux cases

Si vous ne les trouvez pas, il faut les ajouter

Préférences — Blender					
Interface	𝒫 extra	X Add-ons	✓ ♥ Dépôts	~ ~	
Vue 3D	✓ Disponibles				
Éclairages	> Extra Curve Objects		Ins	staller 🗸	
Édition					
Animation	> Grease Pencil Tools		Ins	staller 🗸 🗸	
Obtenir des extensions	> Extra Mesh Objects		Ins	staller 🗸	
Add-ons	> Node Group Utilities		Ins	staller 🗸 🗸	
Thèmes					
Entrée					
Navigation					
Ensemble de raccourcis					
Système					
Enregistrer et ouvrir					
Chemins de fichiers					

Extra Curve Objects > installer

Extra Mesh Objects > installer

Maj + A > maillage > single Vert > add single Vert

Touche E pour extraire du point une ligne

Avec le pavé numérique : tapez .9 (pour 90 cm ; ou regarder en Dy en haut à gauche de la scène)

Passez en Object Mode



Touche Tab (change de mode aussi)

Touche R = rotation sur un objet (image, ligne)

Touche S = scale = miche à l'échelle

Mettre le plan pour que le dessin de la porte corresponde à la ligne de 90 cm

Touche G = pour déplacer une sélection (objet, ligne, ...)

Le plan est à l'échelle donc on peut supprimer le vertex (le sélectionner puis X)

# **ETAPE 2 : monter les murs**

Maj + clic droit = Positionner le curseur sur le coin d'un mur

Maj + A > maillage > single Vert > add single Vert

Touche E pour extraire du point une ligne

Touche Y ou X pour que la ligne soit parfaitement verticale ou horizontale

Répéter les touches pour faire tous les murs d'une pièce

Snap ou aimanter ou Maj + Tab



oal v 🗙 v ᇌ		$\land$ $\checkmark$			
Base d'aimantatior	1				
Plus pr Centre	Médiane	Actif			
Cible d'aimantation	ו				
⊦++ Incrément					
📫 Grille					
Sommet					
Arête					
Face	Type d'élément auquel « Aimanter avec »: Sommet				
🕤 Volume	Aimanter aux sommets				
Contro do l'ar	ôto				 

Avec la flèche, cliquez sur les « sommets » (vertex)

Clic gauche pour sélectionner tous les vertex

Et F = lier

Cliquez sur mode object

Sélectionner le plan et œil pour le cacher ou la touche H

Touche E pour extruder le mur jusqu'à 2,5 m de haut

Ajouter tous les murs souhaités

## Add-On > archimesh (vidéo à 1 : 30)

Préférences — Blender				
Interface	,∕∕ archi	X Add-ons	✓ ♥ Dépôts ✓ ✓	
Vue 3D	✓ Disponibles			
Éclairages	> Archimesh		Installer	
Édition				
Animation	> Bagapie		Installer 🗸	
Obtenir des extensions				
Add-ons				
Thèmes				

$\checkmark$ Archimesh			Éléme		
E Éléments			'nt		
Room	Col	umn	Out		
	Door				
Rail Windows	Panel \	Window	Vue		
Cabinets	She	elves	Cré		
Stairs	Ro	oof	ër		
မှု Props					
Books	La	mp			
Venetian blind	Roller	curtains			
Japanese curtains					
⑦ Display hints					
	Afficher				
≣Measu ∂	Noms	Tout			
Text Size 14	Text Si	ize 16			
Separation		0.10			
🖌 Pencil Tools					
Roc	m from Draw				
Ceiling	Plancher	Close			

Touche N.

Cliquez sur Door = ajoutez une porte

Touche G = déplacer la porte / Touche R = rotation / Touche S = scale (échelle)

Jouer avec les axes Y, X et Z pour bien placer votre porte